

4º CAMPEONATO DE EXTREMADURA DE RALLYES ONLINE 2016

REGLAMENTO PARTICULAR

INDICE:

1. Organización
2. Formato
3. Clasificaciones y trofeos
4. Vehículos admitidos Rallye
 - 4.1 Vehículos admitidos Slalom
 - 4.2 Vehículos admitidos Subidas
 - 4.3 Vehículos admitidos Rallye Legend
5. Sistema de reparto de puntos
6. Desarrollo de las pruebas, obligaciones y sanciones
7. Períodos y formato de inscripciones
 - 7.1 Cambios de vehículo
8. Calendario de pruebas 2016
9. Entrega de Trofeos
10. Tablón de Anuncios
11. Anexos al Reglamento

1. ORGANIZACIÓN

TribunaCaceres.com, en colaboración con la Federación Extremeña de Automovilismo (**FEXA**), organizan para este año 2016 el **4º Campeonato de Extremadura de Rallyes 2016** en su versión **online**, basado en el simulador Richard Burns Rallye de la compañía Warthog y en el mod RSRBR 2016 de la asociación francesa Rallyesim para participar online.

Dicho Campeonato está presente y actualizado en la Web y en diversas redes sociales:

Web oficial del campeonato

<http://www.cexro.com>

Facebook

<https://www.facebook.com/cexro>

Twitter

@CEXRO_oficial

Whatsapp

Cada piloto podrá facilitar su número de móvil en el momento de la inscripción al Campeonato y pasará a formar parte de un grupo de Whatsapp exclusivo para participantes

2. FORMATO

El campeonato constará de 24 pruebas puntuables distribuidas en varios formatos:

- Rallys de Asfalto
- Rallys de Tierra
- Subidas
- Slaloms
- Rallys de vehículos históricos

El campeonato se subdividirá en tres especialidades diferenciadas y con tres clasificaciones también diferenciadas:

- **Campeonato de Extremadura de Rallyes Online**
- **Campeonato de Extremadura de Montaña Online**
- **Campeonato de Extremadura de Slalom Online**
- **Campeonato de Extremadura Online por equipos (Máximo 4 miembros)**

El **formato Rallye** tendrá una distribución de tramos al estilo de estas pruebas en la realidad.

Estos estarán formados por tres secciones de dos o tres tramos cronometrados cada una (según determine la organización de la prueba) y un Service park entre cada una de ellas.

Los Rallyes constarán de dos o hasta tres tramos diferentes, a los cuales se les darán dos pasadas mínimo a cada uno. El número de pasadas irá en función del número de tramos de que conste el Rally, pudiéndose dar todas en el mismo sentido o cada una en sentido inverso a la anterior.

CONFIGURACIÓN SEGÚN CATEGORÍA

A - Rallys de 2 Tramos (A y B):

Dos a cada uno

SS1 (A1)

SS2 (B1)

Service Park

SS3 (A2)

SS4 (B2)

B - Rallys de 3 Tramos (A, B y C):

Dos pasadas a cada uno.

SS1 (A1) – SS2 (B1)

Service Park

SS3 (C1) – SS4 (A2)

Service Park

SS5 (B2) – SS6 (C2)

C - Rallys de 3 Tramos (A, B y C)

Tres pasadas a cada uno.

SS1 (A1) – SS2 (B1) – SS3 (C1)

Service Park

SS4 (A2) – SS5 (B2) – SS6 (C2)

Service Park

SS7 (A3) – SS8 (B3) – SS9 (C3)

El **formato Slaloms** estará constituido por cinco mangas cronometradas a un circuito cerrado.

El **formato Subidas** estará constituido por cuatro mangas cronometradas a un tramo de montaña. La clasificación se hará de acuerdo al mejor tiempo marcado por cada piloto.

DAÑOS

Los daños serán "**Reduced**" y **acumulativos**, es decir, los vehículos irán sumando sus daños hasta la llegada al service park donde serán automáticamente reparados.

3. CLASIFICACIONES Y TROFEOS

Campeonato de Extremadura de Rallyes Online

- **Rallye 1**
- **Rallye 2**
- **Rallye 3**
- **Trofeo TribunaCaceres**

Campeonato de Extremadura de Montaña Online

- **Clase Única**

Campeonato de Extremadura de Slalom Online

- **Clase 1**
- **Clase 2**

CAMBIOS

El piloto que desee cambiar de Clase/Trofeo, podrá hacerlo siempre que los cambios de vehículos (ver apartado 7.1.) se lo permitan.

No se perderán los puntos que se hayan conseguido tanto en la Clasificación General como en cualquier otro Trofeo en el que hubiera participado hasta el momento del cambio.

4. VEHÍCULOS ADMITIDOS RALLYE

RALLYE 1 CLASIFICACIÓN GENERAL	A8W_08 A A8W_99 A8_1 A8_2 A8_3 N4_S2000_1 N4_S2000_2 N4_S2000_3
RALLYE 2 TROFEO EDR	R4 (Excepto Lancer EVO X) R5 N4_1 a N1_1 (Incluido N4_SW) A7_K1 A7_K2 A6_K1 A6_K2 A6_K3 A5_K1
RALLYE 3 TROFEO 2RM	R1 R2 R3 <i>Y cualquier otro coche con tracción 2RM excepto los incluidos en los packs excluidos.</i>
TROFEO TRIBUNACACERES	Mitsubishi Lancer EVO X R4
PACKS EXCLUIDOS	A8W_13 A A8W_09 A7_1 A7_2 A6_1 A6_2 A5_1 F2000: Todos los packs GT10_1

4.1 VEHÍCULOS ADMITIDOS SLALOM

CLASE 1	A7_1 A7_2 A6_1 A6_2 A5_1
CLASE 2	N4_1 N4_2 N4_3 N4_SW N3_1 N3_2 N2_1 N2_2 N1_1

4.2 VEHÍCULOS ADMITIDOS SUBIDAS

CLASE ÚNICA	Todos los packs excepto: A8W_13 hasta A8W_09
--------------------	---

4.3 VEHÍCULOS RALLYE LEGEND EXTREMADURA

Para esta prueba reservada a vehículos históricos se permitirá la participación con cualquier vehículo de los incluidos en los packs (Incluido los NGP) con una antigüedad mayor o igual a 25 años.

5. SISTEMA DE REPARTO DE PUNTOS

Tanto la Clasificación General, la del Trofeo EDR, la 2RM y Tribuna Cáceres, obtendrán un idéntico reparto de puntos dentro de sus diferentes clasificaciones y para cada especialidad, y que se distribuirán de la siguiente forma:

RALLYES

1º 25 puntos

2º 18 puntos

3º 15 puntos

4º 12 puntos

5º 10 puntos

6º 8 puntos

7º 6 puntos

8º 4 puntos

9º 2 puntos

10º 1 punto

Este sistema de puntuación será modificado en las dos últimas pruebas del campeonato, en las que la victoria se puntuará con 40 puntos.

SUBIDAS

1° 20 puntos

2° 15 puntos

3° 12 puntos

4° 8 puntos

5° 6 puntos

6° 4 puntos

7° 2 puntos

8° 1 puntos

SLALOM

1° 18 puntos

2° 15 puntos

3° 12 puntos

4° 10 puntos

5° 8 puntos

6° 6 puntos

7° 4 puntos

8° 2 puntos

POR EQUIPOS

1º	15 Puntos
2º	10 Puntos
3º	8 Puntos
4º	6 Puntos
5º	4 Puntos
6º	3 Puntos
7º	2 Puntos
8º	1 Punto

6. DESARROLLO DE LAS PRUEBAS, OBLIGACIONES Y SANCIONES

6.1 – Cada prueba se desarrollará en **ONCE sesiones** a lo largo de una misma semana. En el caso de que se inscribiera en el campeonato algún piloto internacional se creará una SESIÓN EXTRA exclusiva para estos pilotos en un horario adecuado según su cambio horario.

MARTES: A las 17:00h y 22:00h.

MIÉRCOLES: A las 21:00h y a las 23:00h

JUEVES: A las 22:00h y a las 23:59h

VIERNES: A las 17:00h

SÁBADO: A las 12:00h y a las 16:00h.

DOMINGO: A las 12:00h y a las 16:00h

6.1.1 – La Organización del CExRO se reserva el derecho de realizar una sesión EXTRA en horario y día diferentes a los expuestos en el 6.1 de este Reglamento.

6.2 – En las sesiones, la entrada al Parque cerrado estará disponible a partir de las horas marcadas siendo el inicio del primer tramo cronometrado justo quince minutos más tarde.

6.3 – Para participar en cada prueba será necesario introducir una contraseña que la organización facilitará a través del apartado “Zona Pilotos” de la web oficial (cexro.com)

6.4 – Cada inscrito solo podrá participar en UNA de las sesiones, siendo motivo de exclusión de la prueba el aparecer entre los participantes en más de una sesión.

6.5 – Está completamente prohibido reiniciar tramos. El piloto que cometa esta infracción será directamente excluido de la prueba.

6.6 – Si por cualquier circunstancia de Rallyesim aparece un tramo como “retired” con un tiempo marcado y sumado, será causa de exclusión de la prueba. En este caso, el participante podrá demostrar que ha realizado dicho tramo correctamente mediante la presentación del archivo HTML.

6.7 – Con respecto al punto anterior , es **obligatorio guardar todos los replays y HTML** en cada prueba, pudiendo ser requeridos estos por la organización en cualquier momento para la verificación, tanto de resultados, como del desarrollo legal de cualquier tramo; ya que está totalmente prohibido, tanto cortar las curvas de manera antideportiva (al menos una de las ruedas siempre ha de estar en contacto con el asfalto), como apoyar el vehículo en guardarrailles o tomar atajos entre árboles u otras zonas que delimiten dos o más zonas del tramo.

(Ayuda: Guardar HTML, ir al menú de RSCenter, files, y picar en save times (HTML). El archivo resultante se guarda automáticamente en la carpeta “My Times” en el directorio raíz del juego.)

6.8 – Los replays y HTML deberán guardarse hasta la publicación de todos los datos correspondientes a la siguiente prueba, una vez publicados, ya no se podrán hacer reclamaciones, ni por parte de la organización ni por la de otros pilotos.

6.8.1. Tras la celebración de cada prueba, se solicitarán de oficio las repeticiones de dos pilotos al azar para realizar las pertinentes verificaciones.

6.9 – **El piloto que al ser llamado a una verificación no presente las repeticiones o HTML , será sancionado con la exclusión de la prueba .**

6.10 – En caso de que en Rallyesim durante alguna sesión aparezca uno o más tramos como “in progress” por fallo del Server o conexión, se pedirá el HTML al piloto afectado, y si todo está en orden, se le sumarán los tiempos

manualmente, y el tramo se dará como finalizado correctamente. En caso contrario se le aplicará el tiempo que figura en Rallyesim.

6.11 – En caso de que surjan problemas en el curso de una prueba, no achacables a Rallyesim, se considerará fallo mecánico a responsabilidad del participante.

6.12 – En el caso de que un piloto no pueda terminar una especial por algún problema mecánico que no permita al vehículo terminar el tramo por sus propios medios se producirá automáticamente la retirada del equipo del rallye.

6.13 – En caso de que un piloto corra una sesión con un vehículo diferente al que consta en su inscripción será excluido de la prueba. Si alguien se equivoca de coche al entrar, podrá retirarse antes de finalizar el primer tramo y correr en una sesión posterior. Si esto sucede en la última sesión, el piloto será excluido.

6.14 – A efectos de puntuación en las dos últimas pruebas del campeonato la victoria en cada una de las clases del campeonato se premiará con una puntuación quince puntos superior a la habitual.

6.15 – En caso de que surgiese algún problema no reflejado en las normas, la organización tomará la decisión que estime oportuna, actuando siempre con buena fe.

6.16 – Cualquier reclamación de un piloto que desee ser anónima deberá ser comunicada a la organización a través de un correo electrónico a la cuenta del campeonato.

contacto@cexro.com

7 – PERÍODOS Y FORMATO DE INSCRIPCIONES

Las inscripciones podrán realizarse a partir del día **20 de Noviembre de 2015** y permanecerán abiertas a lo largo de todo el Campeonato.

Las inscripciones podrán formalizarse a través del formulario incluido en la web a tal efecto.

Tanto las inscripciones como los cambios de vehículo deberán enviarse antes de las **23:59h del miércoles** de la semana anterior al desarrollo de la prueba para poder participar en ella.

7.1 – CAMBIOS DE VEHÍCULO

Se permiten **tres cambios de vehículo** a lo largo de la temporada, que empezarán a contar a partir de la participación en la primera prueba.

El cambio de vehículo puede implicar un cambio de Clase/Trofeo, sin que por ello se pierdan los puntos conseguidos previamente en las distintas clasificaciones del Campeonato en las que se hubiera participado.

8 – CALENDARIO DE PRUEBAS 2016

FECHA	RALLY	SUPERFICIE	Nº DE TRAMOS
ENERO			
Por concretar	TEST DE PRETEMPORADA	Asfalto / Tierra	Por concretar
12 - 17	1ª Subida a Piornal	Asfalto	1
26 – 31	1º Slalom de Cáceres	Tierra	1

FEBRERO			
9 - 14	2º Rally FEXA	Asfalto	A
23 - 28	2º Rally Ciudad de Cáceres	Asfalto / Tierra	B
MARZO			
15 - 20	2º Rally de la Siberia Extremeña	Asfalto	A
29 - 3	1º Slalom Ciudad de Mérida	Asfalto	1
ABRIL			
12 - 18	4º Rally Norte de Extremadura	Asfalto	C
26 - 1	2º Rally Legend de Extremadura	Asfalto	C
MAYO			
10 - 15	1ª Subida a Cabezabellosa	Asfalto	1
24 - 29	1er Slalom Ciudad de Badajoz	Asfalto	1
JUNIO			
7 - 12	4º Tramo Cronometrado Villa de Feria	Asfalto	A
21 - 26	1º Subida Almendralejo Ciudad del Cava	Asfalto	1

JULIO			
5 - 10	1er Rallye Badajoz	Asfalto	B
12 - 17	2º Rally Valle del Ambroz	Asfalto	B
26 - 31	1º Slalom Don Benito	Asfalto	1
AGOSTO			
9 - 14	1ª Subida Campeonato Extremeño de Montaña Online	Asfalto	1
23 - 28	2º Rallye Ciudad de Mérida	Tierra	A
SEPTIEMBRE			
6 - 11	1er Rally del Vino de Almendralejo	Asfalto / Tierra	B
20 - 25	4º Rally de la Vendimia	Asfalto	C
OCTUBRE			
4 - 9	1er Rally Norte de Extremadura de Tierra	Tierra	C
25 - 30	1º Subida a Tentudía	Asfalto	1
NOVIEMBRE			
8 - 13	Slalom de Plasencia	Asfalto	3
22 - 27	2º Rally de Tierra de Riobos	Tierra	B
DICIEMBRE			
6 - 11	4º Rally de Villafranca	Asfalto	B

Dicho Calendario podrá ser modificado por parte de la Organización en cualquier momento aunque la intención es que sea el definitivo.

Si por cualquier motivo de fuerza mayor hubiese que modificar alguna fecha u otro aspecto del mismo, será comunicado por la Organización mediante circular, con tiempo suficiente como para no alterar el desarrollo del Campeonato.

Estos cambios u otros que la organización estime oportunos, serán publicados por la organización en la web oficial y en las distintas redes sociales.

9 – ENTREGA DE TROFEOS

Los ganadores del **4º Campeonato de Extremadura de Rallyes online 2016**, recibirán su trofeo en la **GALA DE CAMPEONES** de la **FEXA 2016**, junto al resto de campeones de las demás categorías.

Cuatro serán los pilotos que recibirán trofeo, y serán los clasificados en las siguientes posiciones:

- **Primer piloto** clasificado en la Clasificación General y ganador absoluto del Campeonato (Rally 1)
- **Campeón** del Trofeo EDR (Rally 2)
- **Campeón** del Trofeo 2RM (Rally 3)
- **Campeón**, del Trofeo Tribuna Cáceres

En el caso de que algún piloto entre los ganadores no pudiese asistir a la Gala de Campeones, podrá declinar la recogida de su trofeo a otra persona debidamente autorizada mediante el consiguiente contacto con la Organización.

De no poder acudir nadie en representación del piloto no asistente, la Organización recogerá el trofeo en su nombre y posteriormente se pactará un encuentro para la recogida del mismo.

Como última opción, y en el caso de agotar cualquier posibilidad anteriormente citada, se podría proceder al envío del trofeo mediante agencia. En este caso, los gastos de dicho envío correrían a cargo del piloto premiado.

Para cualquier reclamación o duda al respecto del citado Reglamento, podéis dirigirlos al correo electrónico de la Organización:

contacto@cevro.com

10. TABLÓN DE ANUNCIOS

Serán considerados **Tablón oficial de anuncios del 4º Campeonato de Extremadura de Rallyes online 2016** los siguientes medios:

Web oficial del Campeonato:

<http://www.cevro.com>

Facebook

<https://www.facebook.com/cevro>

Twitter

@CEvRO_oficial

Whatsapp

A través del grupo creado a tal efecto



Fdo: Roberto C. Delgado Montero

Fdo: Juan Alberto Estevez Covelo

En nombre de la Organización del **4º Campeonato de Extremadura de Rallyes online 2016**

Con la aprobación de la **Federación Extremeña de Automovilismo (FEXA)**

En Mérida, a 18 de Noviembre de 2016